

"Семь Шахматных Нот"

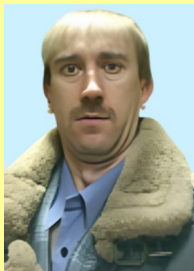
2022



**Итоги
F (сказки)**

Судья: Игорь КОЧУЛОВ

Март 2023



ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЕ ИТОГИ

В 2022 году в сказочный раздел «СШН» поступило 47 задач от 19 авторов из 10 стран. Несмотря на сложный период, редактору удалось сохранить своих постоянных авторов, хотя количество задач по сравнению с прошлым годом заметно сократилось.

О неотмеченных задачах.

Иван Брюханов сообщил, что его задача 10051 была опубликована на несколько месяцев раньше в «The Problemist».

В обеих задачах С.Билыка и задаче И.Антипина (тема прошедшего командного чемпионата России) – близнецы. Хотелось бы видеть эти задачи в форме двух решений.

10233 С.Смотрова – почти вся игра ортодоксальная, для оригинальности мало используется сказочное условие.

10053 L.Kekely – условие используется только на матующем ходу, а в 9904 U.Degener – в первом решении из двух сказочных условий используется только одно.

Непонятна форма задачи 10001 N.Zujev – в близнеце b) в иллюзорной игре проходит решение близнеца a).

10232 J.Carf – побочные решения.

Почти все авторы отмеченных композиций были лауреатами и в прошлогоднем конкурсе.

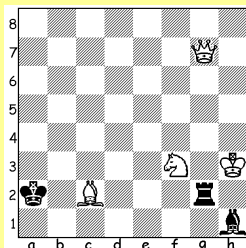
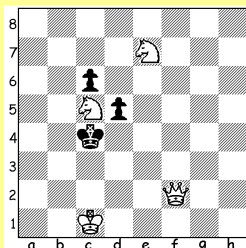
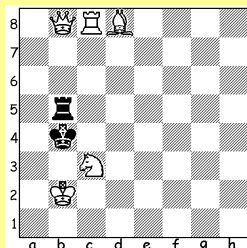
10050.А.Стёпочкин: 1.♙h7 ♜b2 2.♘h2 ♙a8 3.♞g6 ♜b7 4.♔g2 ♔b2 5.♔h1 ♔a1 6.♞b1+ ♜b1#.

Индийская тема, тертоновское сдвоение, ходы слонами с края на край доски. Мат двойным ударом.

10140.В.Кожакин: a)1.♞b2! ♔c3 2.♞b3 ♔d4 3.♞c3#, 2...♔d2 3.♘e4#, 1...d4 2.♞b3+ ♔c5 3.♞b4#; b)1.♘e4! d4 2.♞c2+ ♔b3 3.♘d2#.

Я выбрал из нескольких подобных задач автора эту, на мой взгляд, самую содержательную. Игра в близнеце меняется с удалением чёрной пешки – это тоже эффект Коеко.

КоеКо – ходы и взятия легальны, если после них сохраняется контакт с фигурами своего или противоположного цвета.

10050.А.СтёпочкинТула
1 приз**HS # 6****10140.В.Кожакин**Магадан
2 приз**# 3 KoeKo**
b) – ♖ c6**9907.И.Брюханов**Украина
1 почётный отзыв**S # 7 Circe**

9907.И.Брюханов: 1.♔d6+ ♔c5 2.♔d4+ ♔c4 3.♔c6! ♔:d4(♔d1) 4.♔a5+ ♔:a5 (♔c1) 5.♔a4+ ♔:a4(♔d1) 6.♔h5+ ♔b4 7.♔a2+ ♔:a2(♔b1)♯.

Миниатюра-аристократ.

Circe – взятая фигура возрождается на поле, которое она занимала в начале шахматной партии. Если поле возрождения занято, фигура снимается с доски.

10004.А.Стёпочкин: а) 1.♔d1 ed♔ 2.0-0 ♔e2 3.♔f3+ ♔e4 4.♔f4+ ♔d3 5.♔f1 ♔g1+ 6.♔e1 ♔e3 7.♔f1 ♔f2♯; б) 1.♔f1 ef♔ 2.0-0-0 ♔e1 3.♔d2 ♔e4 4.♔d4 ♔b1 5.♔d1 ♔c3 6.♔c4 ♔d3 7.♔c1 ♔c2♯.

Эхо-хамелеонные маты. Только в одном из близнецов белый король возвращается на исходное поле.

Functionary chess – фигура не может ходить и бить, если не атакована фигурой противника.

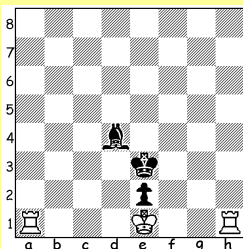
10003.А.Ельцов: а) 1.c7! ♔a8 2.♔b7 ♔h8 3.c8♔ ♔a1 4.♔d8 ♔h8 5.♔d4 ♔h1 6.♔a7 ♔:b7♯. б) 1.♔b5! ♔h8 2.c7 ♔a1 3.c8♔+ ♔g6 4.♔e8+ ♔h7 5.♔b7+ ♔g7 6.♔a7 ♔:b7♯. Обратные маты с maximummer. Автору, если он хочет найти здесь что-то новое, нужно посмотреть те задачи, которые уже были созданы, например, Стёпочкиным.

Maximummer – чёрные обязаны делать геометрически самые длинные ходы.

10004.А.Стёпочкин

Тула

2 почётный отзыв



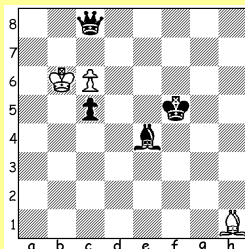
HS # 7 b) ♖>d5

Functionary Chess, Koeko

10003.А.Ельцов

Санкт-Петербург

1 похвальный отзыв



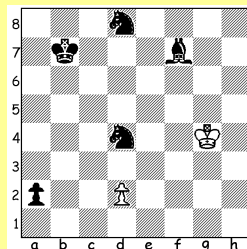
S # 6 b) ♕>f1

Maximummer

10008.L.Kekely

Словакия

2 похвальный отзыв



Ser-#18

Circe

10008.L. L.Kekely: 1- 4.♔g5-♔:d8(+ ♜b8) 5.♔e7 6.♔:f7(+ ♜c8) 7.♔f6 8.♔e5 9.♔:d4 10.♔c5 11-15.d8♞ 16.♞d2 17.♞:a2(+ ♜a7) 18.♞:a7#.

Хорошее использование сказочного условия, слабое превращение.

Судья конкурса – **Игорь КОЧУЛОВ**

