





ГОДОВОЙ ЮБИЛЕЙНЫЙ КОНКУРС «СШН-15» ТРЁХХОДОВЫЕ МИНИАТЮРЫ

Судья: Сергей БИЛЫК

Сентябрь 2021

Всего в 2020 году было опубликовано 110 трёхходовых задач: 105 в рубрике «Публикуется впервые» (ещё одна задача опубликована повторно: №8532 под №8582) и пять в рубрике «Восемь. Или меньше?» Задачи прислали 32 автора из Азербайджана, Беларуси, Казахстана, Литвы, России, Сербии, США, Украины и Чехии.

Уровень конкурса оказался выше среднего за последние годы. Это позволило отметить рекордное количество задач. Вместе с тем по той же причине ряд задач отличия не получил, хотя в более слабом конкурсе это было вполне возможно.

Порадовало наличие задач с хорошим системным содержанием, интересной игрой, реализацией различных идей. Именно таким произведенииям отдавалось предпочтение.

Вместе с тем который год приходится констатировать, что снова были опубликованы задачи, в которых авторы допустили существенные недостатки: вступительные ходы действительных фаз с отнятием полей у чёрного короля без должной компенсации, с шахом; безответные шахи белому королю в начальной позиции. Это №№: 8441, 8446, 8488, 8490, 8577, 8583, 8688, 8733, 8838, 8894, 8998. Такие произведения не могли претендовать на отличия.

Судья отрицательно относится и к виртуальным угрозам: считая, что игры по угрозе нет, если нет хода, на который она была бы реализована. Соответственно, всё показанное композиторами виртуальное содержание не учитывалось. При этом рассматривались все ходы чёрных и ответы белых на них. В ряде задач (например, №8687, №8735) на отдельные ходы чёрных проходят дуальные продолжения, не совпадающие с формальной (виртуальной) угрозой. Судьёй это трактуется как дуаль на втором ходу белых.

В ряде задач обнаружены существенные дефекты:

- 8579 H.Харчишина побочные решения 1. &c2, 1. & h4;
- 8687 P.Petrasinovic после 1.с4! грозит 2. № с5+, но у чёрных нет ходов, на которые угроза была бы реализована в таком виде, а после 1...с5 следует 2. № с5+ и 2. № d3 дуаль;
- 8730 H.Харчишина побочные решения 1. 堂c2, 1. 堂b1, 1. 包h3;
- 8844 В.Желтухова в задаче на цугцванг имеется дуаль на втором ходу белых после 1… 堂d5: 2.堂c8 и 2.堂d6+ указана автором (!?);
- 8895 H.Харчишина побочные решения: 1. № a4+, 1. № b4+, 1. № c5,
- 1. 쌀d3+, 1. 쌀e7+;
- 8950 В.Желтухова в задаче с двойной короткой угрозой имеется дуаль на втором ходу белых: после 1... 호c3 проходит 2.빨d2+ и 2.兔:e1+ указана автором (!?).

Не могли претендовать на отличие:

- 8440 P.Petrasinovic при наличии большого количества задач с правильными матами (в том числе с бо́льшим их количеством) с таким белым материалом, плюс наличие неприятной дуали после 1... 堂f3: 2. 豐f4+ и 2. 堂d2;
- 8448 В.Иванова и В.Кожакина близка №8447 тех же авторов, но сильно скромнее по содержанию и с большим количеством повторов игры;
- 8540 N.Zujev полный предшественник (ПП): I.Schlarko, «Adveral», 1926 с повтором позиции;
- 8633 Н.Акимова ПП: O.Duben, «Offiziers-Schachzeitung», 1905: ஜс7, ஜf7, ぬc4, ゑf3, ∆d2 ***g**e4. #3, 1.ゑe1!;
- 8690 В.Иванова много практически ПП с не меньшим количеством правильных матов, например, А.Галицкий, «La Presse», 1898: 堂h1, 豐f8, &h6, &h7 量d4, 含b7, ょa5, #3, 1.&q8!;
- 8783 Н.Коблова ПП: С.Кириллов, «Шахматна мисъл», 1990: ≌а8, ≌с6, &d8, №а1 **±**b4, **≜**f8, #3, 1.&b6!;
- 8890 Н.Коблова практически ПП: А.Галицкий, «Schachminiaturen», 1903: ஜg1. дe4, &d2, дf4 gh4, よg4, #3, 1. дe6! с тем же решением;
- 8897 А.Шпаковского с тройкой правильных матов с таким материалом достаточно много задач и с бо́льшим количеством правильных матов, например, в задаче такого же плана: C.Hartlaub, «Bremer Nachrichten», 1904: ☆h8, ⇔h6, &a6, &q1 ★e4, ▲q6, #3, 1.&h2!;
- 8944 Ф.Капустина и П.Новицкого при наличии задачи E.Palkoska, «Die Schwalbe», 1936: 堂f2, 莒g6 堂h1, 查f3, ▲▲ f4, f5, f6, #3, 1. 莒g8! с тем же ре-шением;
- 8945 P.Petrasinovic ПП: В.Сурков, В.Иванов, МК Т.Амирова, 2 приз, «Магаданская правда», 1994: 堂g6, 營c1, 总b6, 包g3, Δh3 堂d3, 含e1, #3, 1.含e4!:
- 8948 А.Стёпочкина не самый удачный синтез задач прежних лет: ПП к а): W.Shinkman, «200 Bauernumwandlungs-Schachaufgaben», 1907: 설а8, &b6, &e8, &&c7, e4 堂c8, #3, 1.&f7! с двумя правильными матами; Н.Кулигин, «Запорожская правда», 1988: 설d8, &d5, &f6, &f7 堂f8, #3, 1.&g5! также с двумя правильными матами. К b): G.Johnson, «British Chess Magazine», 1904: 설b8, &a3, &a4, &d7 堂d8, #3, 1.&b2! с тройкой правильных матов;
- 8997 Н.Коблова при наличии задачи W.Hebelt, «Звязда», 1954: 합り, Вс2, 월f4, 월h5, ஃg2 — 曾f1, ▲g4, #3. 1.월f6! — с полным повтором решения. За счёт наличия выбора вступления, формальной (ходы на другие поля тех же линий) перемены игры и матов, наличия других дополнительных элементов в менее сильном годовом конкурсе задача могла бы быть отмечена специальным отличием.

Предлагается следующее распределение отличий.

8487.В.ИВАНОВ. P.PETRASINOVIC

1 приз



8685.Н.КОБЛОВ

2 приз



8447.В.ИВАНОВ. В.КОЖАКИН

3 приз



b) 全>f8, c) 处>a2

№8487. 1. 🖄 d4+?(A) 🖄 f3 2. 🖺 b2(C) 🖄 g3 3. 🖺 b3# (зеркальный), но 1... 增f5! 1.增g4+?(B) 增e3 2. 單b2(C) 增d3 3.增d4#, 1... 增d5 2. 單b6 增:c5 3.營d4#, но 1...垈d3! 1.邕b3? 垈f4 2.邕g3 垈f5 3.營e5#, 2...垈e4 3.營e5# – эхоматы: 1... vd5 2. ve5+ vc4 3. va5#, 2... vc6 3. vd6#, но 1... vf5! **1.불b2!(С)** – zz, 1...합f3 2.빱d4(А) 합g3 3.邕b3# (зеркальный); 1...합e3 2. 堂g4(B) 堂d3 3. 堂d4#; 1... 堂f4(堂f5) 2. 邑f2+ 堂e4 3. 堂d4#, 2... 堂e3 3. 堂d4#,

2... 堂e6 3. 暨f7#: 1... 堂d5 2. 暨e5+ 堂:c6 3. 暨d6#, 2... 堂c4 3. 暨d4#,

В первых двух ложных следах и решении реализована тема Салазара (ABC). В ложном следе 1. 244? и решении – перемена игры 2х2. Множественная перемена функций ходов обеих сторон, включая циклическое чередование трёх ходов белых #d4, Дb3 и #e5 как вступительных и мАтующих, выполнение для ходов № d4 и № e5 трёхходовой формы темы Urania (ход реализован на каждом ходу игры), а также чередование вступительных и вторых ходов белых по псевдо-Салазару в ложном следе 1.쌀e5+? и решении. Перемена игры на 1... 알f3, 1... 알f4, 1... 알e3 и 1... 알d5, перемена мата после 1... 업 d5 2. 발 e5+: зеркальные и эхо-маты. пассивная жертва белого коня, зеркальное положение чёрного короля в начальной

позиции. Очень жаль, что звёздочка чёрного короля на первом ходу чёрных в игре на полную длину выполнена только совокупно в двух фазах: в решении и ложном следе 1.쌀e5+? 알d3 2.ཐb2 알c4 3.쌀d4#, но 1...알f3! (в решении ход 1...호d3 приводит к немедленному мату 2.堂d4#, что не позволило и для хода белых 🛎 е5 зачесть выполнение темы Салазара). №8685. a) 1.2e1! f5 2.2h4+ (угроза) 2e3 3.2d4#; 1...2g4 2.2:f6 2:g3 3.營h4# mm (model mate – правильный мат), 2...ஜf4 3.營f3#; 1...ஜe3 2. 增f3+ 增d2 3. 增e2#; 1... 增g5 2. 增e4 f5 3. 全f3# (возврат) – вариант в духе темы Класинца: вскрытие линии, пропуск по ней фигуры и перекрытие линии возвратом фигуры; 1... 호:g3 2. 쌀f3+ 호h4 3. &:f6#, 2... 호h2 3. 쌀g2#.

- b) 1. 🗠 c1+? 🖄 g4 2. 🖄 g1 🖄 :h4 3. 🖄 f4# mm, 2...f5 3. 🖄 g5#, но 1... 🖄 :f3!
- **1.堂d1!** zz, 1...f5 2.堂d3 堂g4 3.堂:f5#; 1...堂g4 2.鱼e5++ 堂h3 3.堂h1# (возврат), 2...堂:h4 3.堂g4#, 2...堂f4 3.堂d4#; 1...堂e3 2.堂e2+ 堂f4 3.堂e4#.

Перемена игры 2х3 между решениями близнецов, перемена функций ходов обеих сторон, включая чередование вторых и матующих ходов белых; игра белых батарей, разрушение одной и построение новой в решении близнеца, два правильных мата, возвраты фигур, пассивные жертвы белых фигур; ходы разных фигур на те же поля, включая матующие. Вступительным ходом в титульной позиции чёрному королю предоставляется дополнительное свободное поле.

8447. a) 1.빨g3? 할f5 2.실d6+ 할f6 3.빨g5#, 1...ef4 2.빨d3+ 할e5 3.빨d5#, но 1...학d4!

- 1. 설g7? zz, 1...ef4 2. 설d2 f3 3. 쌀e3# доводя перемену игры до формы Загоруйко, но 1... 설:f4!

1. 설f6+? 할f5 2. 쌀:e5+ 할g6 3. 쌀g5# – с переменой мата, но 1... 알:f4!

- **b) 1.堂h3!** zz, 1...堂:f4(堂d4) 2.鱼e6+ 堂e4 3.營d3#, 2...堂:c4 3.營b3#; 1...ef4 2.營d3+ 堂e5 3.鱼d7#.

В ложном следе 1. \$\mathrm{\matrx{\mir\m{\matr\m{\mathrm{\matrx{\mathrm{\mir\m{\mtr\m{\mir\m{\mtx}\m{

Последний близнец всего лишь добавляет перемену матов на 1... № d4 при повторе двух вариантов, поэтому, на взгляд судьи, лучше было бы обойтись без него: близнец с) размывает содержание.

№**8535. a)** 1.♣d6? b2 2.增d5+ ģc3 3.增d3#, 1...ģd4 2.增e5+ ģc4 3.增c5#, но 1...ģc3!

- 1.**点f4!** b2 2.点d2 (угроза) ~ 3.堂d5#, 2... 堂b3 3.堂a2# эхо-маты (1... 堂d4 2.点d2 ~ 3.堂d5#); 1... 堂c3 2.堂c5+ 堂b2 3.堂c1#;
 - b) 1.&f4? ஜd4 2.&d2 ~ 3.ஜd5#, 1...ஜc3 2.ஜc5+ ஜb2 3.ஜc1#, но 1...b2!
- **1. 46!** b2 2. 增d5+ 含c3 3. 增d3#; 1... 含d4 2. 增e5+ 含c4 3. 增c5#; 1... 含c3 2. 增e5+ 含c4 3. 增c5#, 2... 含d2 3. 增e1#.
- c) 1. ad5? ab3 2. ac3+ a2 3. b2#, 2... a4 3. b4#, но 1... ad3!

 1. a4! zz, 1... c5 2. ad5 ~ 3. c6#, 2... 2:d5 3. d4#; 1... a5 2. ac6 ab4

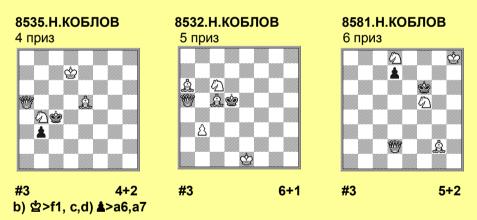
3 ₩c2#

d) 1. 2 d5? — zz, 1... 2 b3 2. 2 c3+ 2 a4 3. 2 b4#, 2... 2 a2 3. 2 b2#; 1... a6 2. 2 c3+ 2 b5 3. 2 b4#, 2... 2 c45 3. 2 d4#; но 1... 2 d3! 1. 2 f4? a6 2. 2 d2 ~ 3. 2 d5#, 2... 2 b3 3. 2 a2#; 1... 2 b3 2. 2 d2 ~ 3. 2 a2#; 2... 2 c4 3. 2 d5 ~ 3. 2 c6#, 2... 2 c5 3. 2 d5 ~ 3. 2 c6#, 2... 2 c5 3. 2 d4#: 1... a5 2. 2 c6 ab4 3. 2 c2#; но 1... a6!

1. 堂 c6! a6 2. 堂a3 a5 3. 堂c3#, 1... 堂b3 2. 堂c5 a6 3. 堂a2#.

Между решениями а) и b) реализована перемена игры 2х3, но в каждом решении есть повтор второго хода белых. Перемена игры 2х2 в ложном следе а) и решении b) с решением а) с чередованием фаз как ложный след и решение, но в фазе 1. № d6 с повтором второго хода белых.

Близнец с), по сути, лишний: вся игра представлена в d).



№8532 (она же №8582). 1.ଛg1+? ඵd6 2.ଛc8 ඵ:c6 3.堂c5# mm, 1...ඵ:c6 2.ଛc8 ඵd6 3.堂c5# mm, 1...ඵe4 2.ଛe2 ඵf4 3.堂e5#, но 1...ඵe6! 1.ଛf8+? ඵ:c6 2.랠c5+ ඵd7 3.랠c8# mm (1...ඵe4 2.ዴe2), но 1...ඵe6! 1.ዴe7+? ඵ:c6 2.랠b5+ ඵc7 3.랠b7# mm (1...ඵe4 2.ዴe2), но 1...ඵe6! 1.ዴd3? ඵe6 2.랠c7 ඵf6 3.랠e7#, 2...ඵd5 3.랠d6#, но 1...ඵ:c6! 1.랠b4? ඵ:c6 2.랠d4 ඵc7 3.랠d6#, но 1...ඵe6! 1.랠b5? ඵe4 2.ዴd6 ~ 3.랠d3#, 2...ඵf3 3.랠e2#, но 1...ඵe6!

1. 쌀 c7! 할:c5 2. 싫b7 할d5 3. 쌀e5#, 2... 할b5 3. 쌀a5# (возврат) – эхо-маты;

1... ៉េe6 2. &d3 ៉េf6 3. ៉េe7#, 2... ៉េd5 3. ៉េd6#; 1... ៉េe4 2. 2d4 ៉េe3 3. ៉េe5#, 2... ៉េd5 3. &b7#.

Четырёхфазная перемена игры на 1... № с6, трёхфазная на 1... № е4 и двухфазная на 1... № е6. В решении во всех трёх вариантах на втором ходу чёрных игра разветвляется. Игра белой батареи в ложных следах, которая разрушается вступительным ходом решения. Две пары эхо-хамелеонных правильных матовых финалов, перемена функций ходов обеих сторон, включая чередование вступительных и вторых ходов белых по Салазару; пассивные жертвы белых фигур. Почти вся игра белых на втором ходу – тихая.

№8581. 1. &h3? ~ 2. 增d6+ 堂g5 3. 增h6#, но 1...d5! 1. 增d6+? 堂g5 2. &h3 ~ 3. 增h6#, но 1... 堂:f5! 1. &d5? ~ 2. 象f7 堂:f5(堂g6) 3. 堂g5#, но 1... 堂:f5!

1. 全f7! ~ 2. 单d5 空:f5(空g6) 3. 堂g5#, 1... 空:f7 2. 堂d6 空e8 3. 堂e7#, 1... 空:f5 2. 堂g5+ 空e6 3. 单d5#.

Множественная перемена функций ходов обеих сторон, включая выполнение для хода ад6 двухходовой, а для хода ад5 трёхходовой формы темы Urania; два чередования вступительных и вторых ходов белых по псевдо-Салазару в ложных следах 1. ад6+? и 1. ад6+? и в ложном следе 1. ад65? и решении; чередование вторых и матующих ходов белых в решении. Вступительным ходом решения жертвуется и второй белый конь, чёрному королю предоставляются два поля вместо одного. В большинстве вариантов вторые ходы белых – тихие.

Жаль, что ложный след 1. 堂g5+? 堂e5 2. 全f7+ 堂e6 3. 堂g6#, но 1... 堂:g5! имеет слишком грубое опровержение, поскольку эта фаза добавила бы задаче полновесную тему псевдо-Салазара и выполнение для хода 堂g5 трёхходовой формы темы Urania.



№8847. 1. ♣g2+? ἀd4 2. ἀb6 ἀc4 3. 增a4#, 1... ਖf2 2. ዿf1 ਖg1 3. 增e3# mm

(нестандартный, с участием четырёх белых фигур), 1... 호d2 2.발e8-e2+ 호c1 3.빨c2#. но 1...호f4!

В ложном следе и решении реализована перемена игры 2х2, даже формально 2х3, поскольку ходы 2. 2 e8-e2+ и 2. 2 h5-e2+ неодинаковые. Игра белой батареи в ложном следе и её разрушение в решении, пассивные жертвы белых коней. Всё это на фоне звёздочки чёрного короля на первом ходу игры без повтора вторых ходов белых.

Ложные следы 1.堂e5? – zz, 1...堂d2 2.堂c3+ 堂d1 3.垒f3#, но 1...堂f2! и 1.堂f8? – zz, 1...堂d4 2.垒d3 堂c4 3.堂b4#, 2...堂e3 3.堂f2#, но 1...堂d2! добавляют перемену игры на 1...堂d2 и 1...堂d4.

№8635. a) 1.&f8? – zz, 1... 2d4 2. 2d2+ 2c4 3. 2d3#, но 1...e4! 1. 2d3? 2d4 2. 2d6 (угроза) ~ 3. 2c4#, 1...e4 2. 2d5+ 2: 2d3 3. 2e2#, но 1... 2c3! 2. 2d6+ 2. 2d2+ 2d4 3. 2d5#. 1... 2b4 2. 2d6+ 2c3 3. 2d5# mm

1.월c7! e4 2.윤d2+ 업d4 3.발d5#. 1...업b4 2.윤f8+ 업c3 3.월b5# mm (зеркальный), 1...합d4 2.월e6+ 합c3 3.윤d2# mm.

b) 1.ଛc7? a3 2.ଛd2+ (угроза) ஜd4 3.ஜd5#; 1...ஜb4 2.ஜc2 a3 3.ዴd2#, 2...ஜa5 3.ஜc5#, 2...ஜa3 3.ዴf8#; но 1...ஜd4!

1.全d6! ~ 2.全d3 ~ 3.堂c4#; 1...堂b4 2.堂c4+ 堂a5 3.堂b5#, 2...堂a3 3.垦c1#.

В титульной позиции в ложном следе 1.설d3? и решении реализована перемена игры 2x2 (правда, с плохим опровержением ложного следа), на 1...살d4 — перемена игры по Загоруйко, два правильных мата с участием четырёх белых фигур.

Перемена функций ходов обеих сторон, включая выполнение для хода в трёхходовой форма темы Urania и чередование вступительных и вторых ходов белых в ложном следе 1. в d3? титульной позиции и решении близнеца. Зеркальное положение чёрного короля в начальной позиции. Близнец доводит перемену игры на 1... в b4 до трёхфазной.

№8536. 1... ģe6 2. ഉf3-d4+ ģd6 3. ਊc7#. 1. ਊf7+?(A) ģe4 2. ഉc2(C) ģd3 3. ਊc4#, но 1... ģg4! 1. ഉh4+?(B) ģf4 2. ഉc2(C) ģe4 3. ਊd4#, 1... ģe6 2. ģd8 ģd6 3. ਊe7#. но 1... ģe4!

1.全c2!(C) - zz, 1... 堂e4 2.營f7(A) 堂d3 3.營c4#; 1... 堂f4 2.全h4(B) 堂e4 3.營d4#; 1... 堂e6 2.全c2-d4+ 堂d6 3.營e5#, 2... 堂d5 3.營e5#.

Чёткая реализация темы Салазара (ABC), перемена игры 2х2 в ложном следе 1. 월 h4+? и решении, а также перемена игры на 1... 할 e6 по Загоруйко.

№8533. a) 1. ģg1? ģe3(d5) 2. ¤gd4 ~ 3. ¤ 2d3#, но 1...ģ:g4!

1.Ձe6! d5 2.፱f4+ (угроза) ඵe3 3.Ձf1#, 2...ඵ:g3 3.፱d3#; 1...ඵe3 2.Ձf1+ ඵf3 3.፱f4#; 1...ඵ:g4 2.ඵg2 ඵh4 3.፱d4# mm.

Перемена игры 2x2, но в ложном следе – с общим вторым ходом белых. В указанных автором в ложных следах 1. В ge4? и 1. № 7h5? угрозы в чи-

стом виде не реализуются, а на ходы чёрных следуют дуальные продолжения. Поэтому эти ложные следы не учитываются, что сократило авторское содержание.

- b) 1.설d3? zz, 1... 호e3 2.설f1+ 호f3 3.፱f4#, 1...d5 2.설e5+ 호e3 3.설f1, 필e2# дуаль, но 1... 호:g4! Ложный след формально добавляет ещё одну перемену игры 2x2 с ложным следом 1.호g1? из титульной позиции. 1.설d1? d5 2.필qd4 호:q3 3.필2d3# mm (зеркальный), но 1...호:g4!
- **1. ฿ dd4!** 할f2 2. ഉd1+ (угроза) 할f3 3. ฿ df4#, 2...할e1 3. ฿ ge4# встречное движение белых ладей; 1...d5 2. 할g1 할e3 3. ฿ d3#.

Автор указывает также вариант 1... 할e3 2. 설d1+ 할f3 3. 當df4#, но игра угрозой не ограничивается: проходят также 2. 當gf4 и 2. 할g2. Поэтому вариант 1... 할e3 не учитывается, что сильно сужает содержание.

Четырёхфазная перемена игры на 1... d5 и двухфазная – на 1... de3, но чистой перемены 2х2 так и не получилось. Пассивные жертвы белых фигур, перемена функций ходов обеих сторон, включая чередование вторых и матующих ходов белых. Эхо-хамелеонные игра и маты с участием двух коней и двух ладей, ходы разных ладей на те же поля d4 и f4.

Несколько сумбурно, не радует и вступление в решении близнеца с подхватом белой ладьи g4.

8533.Н.КОБЛОВ

#3 b) 2/7>b2 5+2

8537.В.ШУМАРИН

#3 5+2

8732.В.ШУМАРИН

#3 b) **♣>a3** 4+3

№8537. 1.世:d3? — zz, 1... ģ:e8 2. ģfg5 ~ 3. 增d8#, 1... ģ:e6 2. 增d6+ ģf5 3. ♣d7#, но 1... ģf6! 1. 增c1? — zz, 1... ģ:e8 2. 增c7 ~ 3. ዿd6#, 1... ģ:e6 2. 增c1-g5 d2 3. 增e5#, 1... ģf6 2. 增c1-g5+ ģ:e6 3. 增e5#, но 1... d2! 1. 增g1? — zz, 1... ģ:e8 2. 增a7 ~ 3. ዿd6# (1... ģ:e6(ģf6) 2. 增g1-g5), но 1... d2!

1.全fg5! d2 2.堂e4 (yrpo3a) ~ 3.營f8#, 2...堂:e8 3.營f7#; 1...堂:e8 2.營:d3 堂e7 3.營d8#.

Перемена игры на три хода чёрного короля, в том числе 2х2 в ложных следах 1. №:d3? и 1. № c1? Формально перемена игры 2х2 имеется между любыми двумя ложными следами, но в ложных следах 1. № c1? и 1. № g1?

перемена игры на 1... 설:e8 формальная: ходы на разные поля той же линии, а на 1... 설:e6(설f6) следует 2. 쌀g5, но с разных полей. В угрозе решения играет белая королевская батарея. Перемена функций ходов обеих сторон, включая чередование вступительных и вторых ходов белых по Салазару в ложном следе 1. 쌀:d3? и решении. Пассивные жертвы белых фигур.

Ложные следы затеняют более скромное решение, вступительным ходом которого ещё и подхватывается висящий белый конь е6.

№8732. a) 1... 含c5 2. 營b4+ 含d5 3. 營d4#. 1. 置e8? ~ 2. 置d8+ 含c5 3. 營a5#, 1... 含d6 2. 營e7+ 含d5 3. 置d8#, 1... c5 2. 營e6+ 含d4 3. 營c4#, но 1... 含c5! 1. 營a5+? 含d6 2. 營d8+ 含c5 3. 營d4# — любопытный маршрут ферзя, но 1... c5! 1. 營e3? ~ 2. 營d4#, 1... 含d6 2. 置e7 и т.д., но 1... c5!

1.罩e7! ~ 2.罩d7+ 堂c5 3.堂a5# (1...堂c5 2.罩d7 ~ 3.堂a5#, 2...堂b6 3.堂b4# — эхо-маты); 1...堂d6 2.堂e3 c5 3.堂e6#, 2...堂d5 3.罩d7#, 2...f5 3.堂e5#.

В ложном следе 1. 월 e8? и решении — вступление с прокладкой пути и предоставлением дополнительного поля чёрному королю. Трёхфазная перемена игры на 1...할d6, двухфазная — на 1...할c5. Перемена функций ходов обеих сторон, включая чередование вступительных и вторых ходов белых по Салазару. Для хода 쌀a5 выполнена двухходовая форма темы Urania (вступительный ход, угроза на матующем ходу и матующий ход).

b) 1.罝e6? ~ 2.堂e4#, 1...f5(含d4) 2.罝d6+ 含c4 3.堂b4#, но 1...含c4! 1.ぬb4? – zz, 1...f5 2.罝e5+ 含d4(含c4) 3.營c3#,но 1...c5!

1.全c5! f5 2. 單d4+ 堂:c5 3. 堂b4#, 1...堂:c5 2. 堂b4+ 堂d5 3. 堂d4# — повтор игры.

Перемена игры по Загоруйко на 1...f5, вступление решения с активной жертвой белого слона на предоставляемом поле.

Итого четырёхфазная перемена игры на 1... 할d6, трёхфазная на 1...f5 и двухфазная на 1... 할c5.

Не лучший способ образования близнеца: слон поменял цвет поля.

№8538. a) 1. ഉf6? ~ 2. 罩 c7 ~ 3. 堂 e4#, но 1... 堂 c5! и 1... 堂 c3! 1. 罩 c7? ~ 2. ഉf6, 2. ②: b6 и 2. ② c3 (реализуется на 1... f6), 1... b5 2. ② f6 b4 3. 堂 e4#, 1... f5 2. ②: b6 ~ 3. 罩 c4#, но 1... 堂 : d5!

1.2:b6! ~ 2.罩c7 ~ 3.罩c4#, 1...堂c3 2. 2a4+ 堂d4 3.罩d7#, 1...堂c5 2.堂c4+ 堂d6 3.營d5#.

Харьковская тема, тема псевдо-Салазара, но в ложных следах (попытках), по сути, только угрозы. Создание и игра белой батареи.

b) 1. 2 b4! — zz, 1... 立c3 2. 堂b2+ 立c4 3. 耳c7# 1... 立c5 2. 堂e4 立d6 3. 堂d5, 堂e7# — дуаль.

Автор указывает ложный след, добавляющий новую игру на 1...b4: 1. 월e7? 호c5 2. 발e4 b4(호d6) 3. 발d5#; 1...b4 2. 필d7+ 호c5 3. 필d5#, 2...호c3

3. 營d3. 營c2# — дvаль. но 1... 含c3!

Между решениями близнецов реализована перемена игры 2x2. Перемена функций ходов обеих сторон, включая выполнение для хода ДС7 трёхходовой формы темы Urania. Выбор вступления, но конь в том числе в действительных фазах уходит из-под удара, ответ на который не заготовлен.

В решении титульной позиции вступление ещё сопровождается взятием чёрной пешки, а в близнеце – блокированием чёрной пешки. Не добавляет плюсов и дуаль на матующем ходу в тематическом варианте решения близнеца.

8538.В.ШУМАРИН

4 почётный отзыв

O



b) **≜**f>b5 4+3 #3

✡

8585.В.ИВАНОВ, P.PETRASINOVIC

5 почётный отзыв



8843.Н.КОБЛОВ

6 почётный отзыв



#3 5+2

№8585. 1. **2** с7! – zz, 1... 2 d4 2. 2 c6 2:d3 3. 2 d7# mm (зеркальный); 1... 업:d3 2. 필 b4 업 d2 3. 필 d4# mm (зеркальный); 1... 업 f5 2. 필 b5+ 업:f6 3. 앱 f7# (возврат), 2... \$\docume{2}:e6 3.\$\docume{2}e7#, 2...\$\docume{2}g6 3.\$\docume{2}g7#, 2...\$\docume{2}g4 3.\$\docume{2}g3#, 2...\$\docume{2}e4 3.營c4#; 1...堂d5 2.堂e3 堂:e6 3.營e5#.

Четыре варианта в решении без повтора вторых ходов белых, звёздочка чёрного короля на втором ходу игры без повтора матов, два правильных зеркальных мата, эхо-хамелеонные маты, пассивные жертвы белого коня, маятниковое движение белого ферзя.

Ложный след 1. 單b4+? 堂:d3 2. 豐c7 堂d2 3. 單d4# mm (зеркальный), но 1... № f5! добавляет чередование вступительных и вторых ходов белых по Салазару.

№8843. 1. фg3? &~ 2. фf4 (угроза) ~ 3. фe5, фc4#, 2... фe2(фe6, фc6) 3.堂e5#, 2...&d5 3.鱼c2#; 1...&e2 2.&:e2 堂e4 3.堂f4#; 1...&c8 2.&:c8 堂e4 3. 쌀f4#: но 1... &d7!

1.2g3! ~ 2.2c2+ 2d5 3.4c4# mm; 1...4e2(4f5) 2.2(:)e2+ 2e4(2e3) 3.瞥f4#; 1...&d1 2.タd3~3.瞥e5,蹩c5#, 2... �e3 3.瞪f4#, 2...�d5 3.瞥d7# mm

(зеркальный); 1... 할e3 2. 설d3 ~ 3. 빨f4#, 2... 할d2 3. 빨c1# – эхо-маты, 2... 할d4 3. 빨e5, 빨c5# – дуаль.

Многовариантная игра чёрного слона, тихая (без шахов) игра белых на втором ходу игры в ложном следе, два правильных мата с участием четырёх белых фигур в решении. Свободный активный чёрный слон (но многовато грубых его взятий), хорошее опровержение ложного следа, перемена игры на 1... \$\delta\$e2, перемена функций ходов обеих сторон, зеркальное положение чёрного короля в начальной позиции, игра разных белых фигур на те же поля g3 и e2.

В последних двух вариантах решения игра соответствует теме псевдоле Гранд, но один из тематических ходов угроза/мат дуальный, не радует и повтор второго хода белых в этих вариантах.

8731.В.ШУМАРИН 8580.Н.КОБЛОВ 7 почётный отзыв 8 почётный отзыв В почётный отзыв В почётный отзыв В почётный отзыв В почётный отзыв

4+3

#3

#3



№8731. 1...&f2 2.堂a4 ~ 3.堂c4#, 2...&d4 3.堂c2#, 2...ඵe2 3.堂d1#; 1...&c5 2.罝:c5 ~ 3.堂e3#. 1.ඵg5? ~ 2.ඵf5 ~ 3.堂e4#, 2...&e3 3.堂:e3#; 1...&d4 2.堂b5+ ඵe4 3.堂f5#, но 1...&c5!

4+3

1.全g3! ~ 2.營e1 ~ 3.營c3#, 2...总d4 3.營e2#, 2...总d4 3.營e4#, 2.營e2+ 含d4 3.營e4# и 2.營e5 ~ 3.營c3#, 2...总d4 3.營e2# — тройная реализуемая угроза; 1...总f2(总c5,总b6,总b8) 2.營e2+ 含d4 3.營e4# — дифференциация одной из угроз; 1...含d2 2.營e1+ 含d3 3.營c3# — дифференциация одной из угроз, но в усечённом виде; 1... 总e3 2.營e4+ 含d2 3.營c2#.

Хорошая, интересная и размашистая игра, особенно в иллюзорной игре после 1... № f2 и в решении по одной из тройных угроз 2. № e1: тихие вторые ходы белых создают угрозу, а у чёрных находятся по две защиты, на которые следуют новые маты. Несколько вариантов с блокированием полей чёрным слоном, перемена функций ходов обеих сторон, включая выполнение для хода № e4 двухходовой формы темы Urania (второй ход,

угроза на матующем ходу и матующий ход).

Имеется любопытный элемент в тройной угрозе решения: матующие ходы первой угрозы 3. 堂 e2# и 3. 堂 e4# раздельно реализованы в остальных двух угрозах.

Дальше начинаются но: имеется перемена игры 2х2 в иллюзорной игре и решении, но с общим вторым ходом белых в решении. В двух вариантах дифференцируются тройные угрозы, но только две из трёх, а одна, самая интересная — в усечённом виде. В результате нет законченных идейных комплексов.

№8580. 1.堂d7! ~ 2.營a6 и 2.營a4, 1...总f4 2.營a4 ~ 3.營c6,營c4#, 2...总:d2 3.營c6#, 2...Ь5 3.營d4#, 2...总d5 3.營b5,營d4# — дуаль; 1... 总e5 2.營a6 ~ 3.營c4#, 2...Ь5 3.營c6#; 1... 总d5 2.營g1 ~ 3.營d4#, 2... 总e5 3.營g5# mm (зеркальный), 2... 总e5 3.c4# mm; 1... 总b5 2.營a3 ~ 3.c4# mm; 1...Ь5 2.營g1+ 公d5 3.營d4#.

Двойная реализуемая угроза расщепляется в вариантах. Тройка правильных матовых финалов, свободный чёрный слон, в основном тихая игра на втором ходу белых, перемена функций ходов обеих сторон.

Из недостатков: дуаль на матующем ходу, повтор второго хода белых. №8946. a) 1.世b2! — zz, 1...立g5 2.鱼e6+ 立g6(立h6) 3.世g7#, 2...立h4 3.世h2#; 1...立:g3 2.世f2+ 立h3 3.世h2#; 1...立e3 2.世b2-c3+ 立f4 3.鱼e6# mm. 1.鱼g6+? 立e3 2.世d7 立f3 3.世d3#, но 1...立g5! — с переменой игры на 1...立e3. 1.世e7? — zz, 1...立f3 2.鱼g6 立:g3 3.世e3#, но 1...立:g3! — новая игра.

b) 1.堂c6! — zz, 1...堂e5 2.鱼g6+ 堂d4 3.鱼f5# mm; 1...堂g5 2.堂f2 堂h4 3.暨h6#, 2...堂f4 3.營f6#; 1...堂:g3 2.鱼g6 堂h3 3.營g2#; 1...堂e3 2.營c6-c3+ 堂f4 3.鱼e6# mm.

Перемена игры между решениями 2х2 (ещё после 1... № 3 формально ходы 2. № b2-c3+ и 2. № c6-c3+ неодинаковые, но игра совпадает), но эта перемена имеется и в а): в ложном следе 1. № c6? и решении. Перемена функций ходов обеих сторон, звёздочка чёрного короля на первом ходу чёрных в решении близнеца (при одном повторе второго хода белых), два правильных мата, пассивные жертвы белого коня.

Вариант 1... № е3 в решениях близнецов практически совпадает.

Имеются близкие задачи с такими же двумя вариантами из №8946 в каждой: к а) – М.Белић, «Меzija», 1997: 堂h7, 營a5, Ձd3, Ձf7 – **堂**e6, **ઢ**e7, #3, 1.營a8!; к b) – Д.Каноник, K.Schmidt, «Rhein-Neckar-Zeitung», 1995: 堂d1, 營d2, Ձd3, Ձd7, ゑb3 – **堂**e4, **ઢ**d4, #3, 1.營h6!

8842.Н.КОБЛОВ

10 почётный отзыв



8632.В.КОЖАКИН

11 почётный отзыв



9000.В.ИВАНОВ

12 почётный отзыв



#3 5+1

№8842. 1.堂g4? — zz, 1...b2 2.堂f4 ~ 3.堂e5#, 2...堂c3 3.堂c5#, но 1...堂c3! 1.堂g2? — zz, 1...b2 2.罝f4+ 堂e3 3.罝e4#, 2...堂c3 3.罝c4# mm, но 1...堂c3! 1.鱼b1? ~ 2.罝f4+ 堂e3 3.堂e5#, но 1...d2!

b) 2>a6, c) 2>e3

1. 章**g2!** — zz, 1...b2 2. 章g4+ 堂c3 3. 章c4# mm (нестандартный); 1...堂c3 2. Ձb1+ 堂d4 3. 章q4# mm, 2...堂b4 3. 章q4# mm.

Четыре правильных матовых финала, трёхфазная перемена игры на 1...b2, построение одной и игра двух белых батарей, перемена функций ходов обеих сторон, игра разных белых фигур на те же поля q4 и f4.

№8632. a) 1. ๒a2? — zz, 1... ט d7 2. 2e5+ ט e7(ப e8) 3. ७ f7#, 2... ப c8 3. ७ a8#; 1... о b5 2. 2a5 о a6 3. о c4# mm (угроза), 2... о b4 3. о b3#; 1... о b7 2. 2d6+ о c6 3. о a4#, 2... о b8 3. о g8, о a7#; но 1... f2!

1.增d3! ~ 2. 全a5#, 1... 空b7 2. 全a5+ 空a8 3. 堂d8# mm (2... 空b8(空c8) 3. 堂d8#); 1... 空b5 2. 全a5+ 空a4 3. 堂b3# mm, 2... 空b4 3. 堂b3#.

b) 1. 🕹 a5? f2 2. 🖄 b8+ (угроза) 🖄 :c5 3. 🖄 b4#, но 1... 🖄 d7!

1.**堂:f3!** - zz, 1... 堂b7 2. 堂b5 堂a8 3. 堂c6# mm (2... 堂c8 3. 堂c6#); 1... 堂d7 2. 堂e4 堂c8 3. 堂c6#.

c) 1.2d6! ~ 2.堂b7#, 1...堂d7(堂c7) 2.堂b7+ 堂d8 3.垒g5#, 2...堂e6 3.堂f7#.

Между ложным следом титульной позиции и решением близнеца b) реализована перемена игры 2х2, трёхфазная перемена игры на 1... 堂b7 и 1... 堂d7, четыре правильных мата, построение и игра двух белых батарей, но близнецы очень неравноценны. В решениях титульной позиции и близнеца c) наличествуют короткие угрозы, а игра в вариантах фактически является удлинением короткой угрозы до полной. Вступительный ход решения b) — со взятием чёрной пешки. Ложный след титульного близнеца интереснее решения.

№9000. 1. 월f4+? 堂f2 2. 월d5 堂e2(堂e1) 3. 堂e3# — построение и игра белой батареи, 1... 堂d2 2. 堂c5 堂e1 3. 堂e3#. 1... 堂e1 2. 堂c5 堂d2 3. ゑf3# (зеркальный), но 1... 堂e3! 1. 堂c5? 堂d2 2. ゑf4 堂e1 3. 堂e3#, но 1... 堂d3! 1. ゑg7? — zz, 1... 堂f2 2. ゑf5 堂e2(堂e1) 3. 堂e3#, но 1... 堂d3! 1. 堂c5? — zz, 1... 堂f2 2. 堂d4 堂e2(堂e1) 3. 堂e3#, но 1... 堂d3!

1.월f3! - zz, 1...ជំ:f3 2.Ձb5 ជំf2 3.世g3# mm, 2...ជំe4 3.世f4# mm; 1...ជំf2(ជំf1) 2.Ձd1 ជំf1(ជំf2) 3.世g1#; 1...ជំd3 2.世e5 ជំc4 3.世d4#.

Итого четырёхфазная перемена игры на 1... № f2, двухфазная на 1... № d2, в ложном следе 1. № f4+? и решении произвольная перемена игры на два хода чёрных; перемена функций ходов обеих сторон, включая чередование вступительных и вторых ходов белых по Салазару, игра на те же поля c5 и f4, создание и игра белой батареи, все вторые ходы белых — тихие. Вступительным ходом решения активно жертвуется белый конь с предоставлением чёрному королю двух полей вместо одного. Аристократ.

Не хватает третьего правильного мата.

8891.Н.КОБЛОВ

13 почётный отзыв



#3 5+2

8684.Н.КОБЛОВ

14 почётный отзыв



8779.P.PETRASINOVIC

15 почётный отзыв



№8891. 1.堂f7?(A) — zz, 1...堂d5 2.f3(C) 堂e5 3.堂e4#, 1...d5 2.总d6+ 堂f5 3.堂f4#, но 1...堂f5! 1.堂g4?(B) — zz, 1...d5 2.f3(C) d4 3.堂e4#, но 1...堂d5! 1.f3!(C) 堂d5 2.堂f7(A) 堂e5 3.堂e4#, 1...d5 2.堂g4(B) d4 3.堂e4#, 1...堂e6 2.堂:d6+ 堂f5 3.堂f6# mm.

Чёткое исполнение темы Салазара (ABC) с переменой игры 2x2 на ходы чёрных фигур на поле d5, трёхфазная перемена игры на 1...d5 (по Загоруйко), эхо-хамелеонные маты в первом ложном следе. Но игра очень простая.

№8684. a) 1. 2e7? – zz, 1... 2g4 2. 2g2 2h5 3. 2f3# mm, но 1... 2e4!

1. 2c6! – zz, 1... 2e4 2. 2d6+ 2f3 3. 2e5# mm, 2... 2d4 3. 2e5#; 1... 2g4 2. 2h4 2h5 3. 2e2# mm.

b) 1.៤d6! – zz, 1...៤e4 2.ឧg5+ ៤d4 3.ዴe5#, 1...៤g4 2.៤d5 ៤f3 3.ឧe5#.

Перемена игры 2х2 между решениями близнецов, трёхфазная переме-

на игры на 1... 🖄 g4, тройка правильных матов, маты с одного поля.

№8779. a) 1. 2c6? – zz, 1... 2e5 2. 2c2 2f4 3. 2f6# (зеркальный), но 1... 2e3!

- **1.២g2!** zz, 1...២d5 2.ഉb5 ២e6 3.២d6# mm; 1...២e3 2.២c3+ ២e2 3.ይh5# (зеркальный), 2...២f4 3.២α3#.
- **b)** 1. ชั่g4? zz, 1...ชั่d5 2. ชั่f5 ชั่d4 3. ซั่e5#, но 1...ชั่e3! 1. ชั่g3? zz, 1...ชั่e3 2. ซั่f4+ ชั่e2 3. ซั่f2#. но 1...ชั่d5!

Перемена игры 2х2 между решениями близнецов, ложные следы близнеца доводят перемену игры на 1... 2d5 и 1... 2e3 до трёхфазной. В ложном следе титульного близнеца – произвольная перемена на один ход чёрных. Перемена функций ходов чёрных, малютка-аристократ. Достаточно цельное произведение при простой игре.

8947.M.SVITEK 8631.P.PETRASINOVIC 8846.Ю.АЛЕКСЕЕВ, СКОВАЛЁВ 16 почётный отзыв 1 похвальный отзыв 2 похвальный отзыв ✡ ₾ **₩** • ◊ 罝 W 67 Δ $\langle \rangle \rangle$ #3 5+2 #3 4+3 #3 4+3

№8947. 1. 世:e5? – zz, 1... பe2 2. 世c3 பf1 3. വfg3# mm, 2...பd1 3. 世d2#, но 1...பg4! 1. 世d3+? பf4 2. വg7 பg4 3. 世g3#, но 1...பg4!

Тройка правильных матовых финалов, игра белой батареи в решении и её разрушение в ложном следе, перемена игры на два хода чёрных, пассивные жертвы белого коня.

Повтор второго хода белых в решении.

Автор указал ещё ложный след 1. 월f2+?, добавляющий чередование вступительных и вторых ходов белых по Салазару, но фаза испорчена дуалью на втором ходу после 1... 堂e2: возможно 2. 堂g2 и 2. 堂g1.

№8631. 1. 2e7+? 2d4 2. Дс5 ~ 3. 2e3#, но 1... 2f5! 1. 2c6? ~ 2. Д:d5+

堂e6 3.설f4#, 2...堂e4 3.堂f4,堂f5#, но 1...堂d4! 1.필a3? ~ 2.필e3+ 堂d4 3.쌀b4#, 1...堂d4 2.쌀f4+ 堂c5 3.필a5# (возврат), но 1...d4! 1.필a4? ~ 2.쌀e7+ 堂f5 3.설h4#; 1...살e6 2.필a6+ 살e5 3.쌀f4#, 2...堂d7 3.필d6#; но 1...d4!

1.**罩 c5!** - zz, 1...g3 2.營f7 堂d6 3.罩:d5#, 2...堂e4(堂d4) 3.營:d5#; 1...堂e6 2.罩c6+ 堂e5 3.營f4#, 2...堂d7 3.罩d6#; 1...堂e4 2.營f4+ 堂d3 3.營e3#; 1...堂d4 2 營e7 ~ 3 營e3#

Четыре варианта в решении без повтора вторых ходов белых, перемена игры по Загоруйко на 1... 호d4, формальная перемена игры на 1... 호e6; перемена функций ходов обеих сторон, включая чередование вступительных и вторых ходов белых по Салазару, маты разными фигурами с тех же полей d5 и f4.

№8846. 1.世e7+? பீf5 2.世f7+ பீg5 3.罝h5#, но 1...பீd5! 1.罝h6+? பீf5 2.世f8+ பீg5 3.世f6#; 1...பீd7 2.世c7+ பீe8 3.罝h8#; но 1...பீf7!

1.**罩g7!** — zz, 1... 包~ 2.營(:)c4+ 営f6(営f5) 3.營f7#, 2... 営d6 3.營c6#; 1...e4 2.fe4 ~ 3.營e7#; 1... 営f6 2.營e7+ 営f5 3.營f7#; 1... 営f5 2.營d5 ~ 3.營f7#, 2... 営f4 3.營e4#.

Четыре варианта без повторов вторых ходов белых в решении, перемена игры на 1... 합f5 по Загоруйко. Перемена функций ходов обеих сторон, включая выполнение для хода 쌀f7 двухходовой (второй ход, угроза на матующем ходу, матующий ход), а для хода 쌀e7 — трёхходовой формы темы Urania, активный чёрный конь, но его роль в игре незначительна.

8444.Н.КОБЛОВ 3 похвальный отзыв



#3 4+3 b) **≜**f>g6, c=b) ≌>d7

8782.Н.КОБЛОВ

4 похвальный отзыв



#3 4+2

8737.Ю.АЛЕКСЕЕВ

5 похвальный отзыв



#3 4+1

№8444. a) 1. 世g5? ~ 2. ac2 ~ 3. 世e3, 世f5#, 2... cd3 3. 世e3#, но 1...f2! 1. cc2! f2 2. 世f5+ cd4 3. 世f4#, 2... ce3 3. 世e5#; 1... ce3 2. 世:f3+ cd4 3. 世f4#; 1...c4 2. cc3 ~ 3. 世d4#, 2... ce3 3. 世:f3#.

- **b)** 1.增g5? zz, 1...ģd4 2.аc2+ å~ 3.增e3#, но 1...c4! 1.аc4? zz, 1...g5 2.аg2 g4 3.增f4#, но 1...фe3!
- **1.全c2!** c4 2.營c3 (угроза) ~ 3.營e3#, 2... 含f4 3.營e3# mm; 1... 含d3 2.營f2 ~ 3.營e3#.
- **c)** 1.增g5? c4 2.堂d6 (угроза) ~ 3.堂e5#, но 1...堂d4! 1.鱼g2 (鱼c2)? ~ 2.堂c3 ~ 3.堂e3#, но 1...堂d3!
- **1.堂f2!** ~ 2.堂d6 ~ 3.垒d5#; 1...堂e5 2.鱼c2 c4 3.堂d4#, 2...堂e4 3.堂e3#, 2...q5 3.堂f5#.

Трёхфазная перемена игры на 1...с4 (в том числе по угрозам), имеется произвольная перемена игры. Автор в том числе показывает перемену игры на ходы, на которые реализуются угрозы фаз. Если такие ходы (на которые реализуется угроза) не единственные, то перемена игры на них не учитывалась. Перемена функций ходов обеих сторон, включая выполнение для хода ас двухходовой формы темы Urania (вступительный ход, угроза на втором ходу игры, второй ход) и чередование вступительных и вторых ходов белых по псевдо-Салазару.

Достаточно разнообразная игра, но очень мало системного.

№8782. 1.世f5? ~ 2.ഉc6+ ப்с3 3.世c2#, 1... 2a3 2.2a2 ~ 3.世d5#, но 1... 2c3! 1. 2f3? 2d2+ 2. 2f4 (угроза) ~ 3. 2ec2, 2f5#, 2... 2c4 3.世:c4# (1... 2a3 2. 2f4 ~ 3.2f5#, 2... 2c4 3.世:c4#); 1... 2c3 2.世c7 ~ 3. 2ec2, 2f5#, но 1... 2e5!

1. **ad3!** ~ 2. **a**c4#, 1...**a**:d3 2. **a**c4+ **a**d2 3. **a**c2#; 1...**a**d2(**a**a3) 2. **a**c2 **a** ~ 3. **a**c4#, 2...**a**c4 3. **a**g4#.

Перемена игры на ходы чёрного коня (на 1... аа3 – трёхфазная), провокация шаха, жертва белого коня на первом ходу решения, активная чёрная фигура. Короткая угроза в решении.

№8737. 1. ģc5? — zz, 1... ģ:e7 2. 貲f7+ ģd8 3. 貲d7# mm, но 1... ģg7! 1. 貲c5? — zz, 1... ģe6 2. ģd4 ģf6 3. 貲e5# mm — маятниковое движение белого ферзя, но 1... ģg7!

1.4h5! 堂:e7 2.堂d4 堂f8 3.豐f7# mm, 2...堂f6 3.豐e5# mm; 1...堂g7 2.豐f7+ 堂h6 3.豐g6# mm (2...堂h8 3.e8豐(貫)#).

Пять правильных матовых финалов, три из которых — эхо, перемена защит по Рухлису (2.堂d4 и 2.堂f7+), перемена игры на 1...堂:e7. Вступительные ходы ложных следов разные белые фигуры делают на одно поле. Приятная малютка.

№8486. a) 1.&e6? 堂c5 2.營b3 堂c6(堂d6) 3.營b6#, 2...堂d4 3.營c3#, но 1...堂b5! 1.堂e5? 堂c5 2.&e8 堂c4 3.營c3#, но 1...堂b5!

1.益e8! 堂c5 2.堂e5 (yrpo3a) 堂c4 3.堂c3#; 1...堂d4 2.堂e6 堂e4 3.堂e3#, 2...堂c5(堂c4) 3.堂c3#; 1...堂:d5 2.堂c3 堂d6 3.堂e5#.

Перемена игры на 1... сторовать строй по Загоруйко, чередование вступительных и матующих ходов белых по Салазару, тихая игра белых на втором ходу. В решении вступительным ходом разрушается белая батарея, жертвуется

белый конь на предоставляемом чёрному королю поле.

Из-за виртуальности угроз в попытках игры в них нет, поэтому близнец добавляет лишь произвольную перемену на один ход, при этом взятие пожертвованного коня приводит к немедленному мату. Малютка-аристократ.

8486.В.ИВАНОВ



#3 b) 增>b6 4+1

8534.Н.КОБЛОВ



#3 6+1

8634.Н.КОБЛОВ



#3 5+2

№8534. 1.堂c2? — zz, 1...堂e3 2.&d3 堂f2 3.堂g3# mm (2...堂f3(堂f4) 3.堂g3#), 2...堂d4 3.堂e4# — использование прокладки пути (1...堂d5 2.堂e6+,1...堂c4 2.堂b6), но 1...堂e5!

1.h4! — zz, 1... ģe5(ģd5) 2.費e6+ ģd4 3.費e4# mm, 2...ģf4 3.費e4#; 1...ģc4 2.費b6 ģd5 3.費c5# mm; 1...ģe3 2.費g2 ģd4 3.費e4# mm, 2...ģf4 3.費e4#.

Тройка правильных матов, перемена игры на 1... № e3, прокладка пути в ложном следе, зеркальное положение чёрного короля в начальной позиции.

№8634. 1.堂f8! ~ 2.罝g7+ ඵc8(ඵb8) 3.罝e8# mm (2...ඵd8 3.罝e8#); 1...ඵd7 2.罝e7+ ඵd8 3.ඵf7#, 2...ඵc6 3.罝g6# mm (зеркальный) (2...ඵd6 3.罝g6#), 2...ඵc8 3.ඵg7,ඵf7# mm – дуаль.

Создание и игра белой батареи, линейные правильные маты (формально ещё один имеется после 1... \$\documentum{c}{2} b7 и 2... \$\documentum{c}{2} a8), вступительный ход с предоставлением чёрному королю трёх дополнительных полей, зеркальное положение чёрного короля в начальной позиции.

Наличие чёрного слона не оправдано: его можно снять с доски, очень неприятна дуаль на матующем ходу с правильными батарейными матами.

№8784. 1. 世c1? — zz, 1... மd4 2. ഉf3+ மe4(மd3) 3. 世c4#, 2... மd5 3. 世c6#: 1...e2 2. ぬf5+ மd4 3. 世c5#: но 1... மe4!

1.全g2! — zz, 1... 堂d2 2.堂b2+ 堂d3 3. 岛f5#; 1... 堂e4 2.堂c4 e2 3.堂d4#; 1... 堂c2 2. 岛e2 堂d2 3.堂b2#, 2... 堂b3 3. 岛d1#; 1...e2 2. 岛f5+ 堂d2 3.堂e1#. Четыре варианта в решении без повтора вторых ходов белых, произволь-

ная перемена игры на один ход, перемена мата, перемена функций ходов обеих сторон.

8784.В.ИВАНОВ 8839.В.ИВАНОВ 8840.Ю.ПАРАМОНОВ, Н.ХАРЧИШИН 6-12 похвальный отзыв

5+2

#3

#3

Угроза и три варианта в решении, пассивные жертвы белого коня, переме-на функций ходов обеих сторон.

Белая пешка – техническая.

4+2

#3

№8840. 1. 世f1? ~ 2. Дg2 ~ 3. 世h1#, 2...hg2 3. 世:g2#; но 1... Дf2! 1. Дg2? ~ 2. 世f1 ~ 3. 世h1#, 2...hg2 3. 世:g2#; 1... Дf2 2. ப:f2 hg2 3. 世h7#; но 1...hq2!

1.໘g4! — zz, 1...໘:h1 2.໘:g3 ໘g1 3.໘b1# mm, 1...໘g1 2.໘:g3 ~ 3.໘b1#, 1...ഏ~ 2.貿:h3+໘g1 3.໘g2# mm.

Три варианта в решении (имеется повтор игры), два правильных мата, активный чёрный слон, перемена функций ходов обеих сторон, включая чередование в ложных следах вступительных и вторых ходов белых по псевдо-Салазару. Активные и пассивные жертвы белого слона, в основном тихая (без шахов) игра белых на втором ходу.

Белая пешка – техническая.

№8953. 1.堂d7! c1營 2.包c7+ 営b8 3.舀b5# mm (2...営b7 3.舀b5#); 1...dc5 2.営c7 ~ 3.包db6# mm; 1...営b7(営b8) 2.舀b5+ 営a8 3.包c7# mm (2...営a6 3.包c7#).

Тройка правильных матов, чередование вторых и матующих ходов белых, пассивная жертва белой ладьи.

Можно считать как развитие близкой задачи: В.Иванов, «Шахматное время», 2005: №2, Ёf3, №e4, №f1 — №h1, ♣ €e5, f4, #3, 1. Ё:f4!, в которой вторая угроза не реализуется (виртуальная) — отсутствует третий правильный мат и чередование ходов.

Имеется и более ранняя задача А.Стёпочкина: «64 — Шахматное обозрение», 1996: 堂d1, 邕g1, ឧc1, ឧd4, вh3 — 曾a1, ♣h4, #3, 1. 嶌g3! — с более удачным вступлением, но с теми же недостатками в виде виртуальной второй угрозы, дающей чередование ходов и третий правильный мат.

8953.В.ИВАНОВ, Н.КОБЛОВ

6-12 похвальный отзыв



8445.В.СУРКОВ

8949.S.DOWD

13-15 похвальный отзыв





№8445. a) 1.世g3? — zz, 1... ģe4 2. Дb3 ģd4 3. ģe3# mm (2...f5 3. ģe3#), 2... ģf5 3. ģf4#; но 1... ģe6! 1. ģc3? — zz, 1... ģe4 2. Дf3+ ģf5 3. ģ:f6#, но 1... ģe6! 1. ģb4? ģe5 2. Дb3 ~ 3. ģf4#, но 1... ģe6!

1. **全g5!** 空:g5 2. 堂f2 f5 3. 堂g3#, 1...fg5 2. 堂e3 g4 3. **全c2**#.

b) 1. 4g7! - zz, 1... 空f4 2. 4:f6 空f5 3. 堂e5#, 1... 空g5 2. 堂f2 f5 3. 堂g3#.

Любопытная геометрия в ложных следах: ферзь и слон d1 делают ходы то в разные стороны, то в одну. Перемена игры на 1... №e4, жертвенное вступление в решении, произвольная перемена игры на один ход чёрных, перемена защиты по Рухлису, перемена функций ходов обеих сторон. Это в титульной позиции. Близнец добавляет ещё одну произвольную перемену игры при повторе варианта — очень неравноценные близнецы.

№8949. 1.營f6+? ඵd5 2.ඵb2 ඵe4 3.營e5#, но 1...ඵd7! 1.ඵb2? – zz, 1...ඵf5 2.營f6+ ඵe4 3.營e5#, но 1...ඵf7! 1.ඵf4? – zz, 1...ඵf7 2.ඵf5 g3 3.ඵd6#, но 1...g3!

1.益h8! (антикритический ход) — zz, 1...할f5 2.월e5 할e6 3.빨d7#, 2...할e4 3.빨d3#; 1...할f7 2.실e5+ 할e6 3.빨d7#.

Перемена игры на два хода чёрных при общем втором ходе белых в решении, произвольная перемена игры на один ход чёрных, перемена функций ходов обеих сторон, включая чередование вступительных и вторых ходов белых по псевдо-Салазару в первых двух ложных следах.

8999.В.ИВАНОВ

13-15 похвальный отзыв



#3

8443.Н.КОБЛОВ

8539.В.ЖЕЛТУХОВ

16-19 похвальный отзыв





5+2

#3

5+2

#3 6+1

№8999. 1. 益d7(為e8, 為b5)? — zz, 1...c3 2.營a4+ 含c5 3.營d4#, 1...含c5 2.營d2 c3 3.營d4#, но 1...含a3! 1.營d7? — zz, 1...c3 2.營b5+ 含a3 3.營b3# (1...含c5 2.營d2 c3 3.營d4#), но 1...含a3! 1.总c2? 含a3 2.營b1 c3 3.營b3#, 1...c3 2.營d6+ 含c4 3.營d4# и 2.營d5 含a3 3.營b3#, но 1...含c5!

1.世c2! – zz, 1... 含c5 2. 增d2 c3 3. 增d4#; 1... 含a3 2. 含b5 c3 3. 增b3#; 1...c3 2. 含b6 ~ 3. 增b3#, 2... 含c4 3. 增e4#.

Автор указывает фазы, начинающиеся с ходов, которые делают разные белые фигур на те же поля. Правда, для хода 1. \$\delta\$d7? игра не индивидуальна и повторяется при других ходах слона по той же диагонали, а в ложном следе 1. \$\delta\$c2? имеется не указанная автором дуаль на втором ходу белых.

При таких условиях можно предложить и третью аналогичную тематическую пару:

1. 包d4? 它c5 2. 包c2(包c6) ~ 3. 世d4#; 1... 它c3 2. 包c2 它b2 3. 世a1#; 1...c3 2. 包c6+ 它c4(它c5) 3. 世d4#, 2... 它a3 3. 世b3, 世a1# mm — дуаль; но 1... 它a3! 1. 世d4? — zz, 1... 它:a4 2. 世b2 c3 3. 包:c3#, но 1... 它a3!

Здесь в ложном следе 1. № d4? также имеется дуаль на втором ходу белых, но она менее значимая, чем после 1. № c2?, тем более, что в остальных вариантах дуальные ходы разделяются.

Идея нестандартная, но после удаления фаз с дуалями на втором ходу белых в сухом остатке не так уж и много: трёхфазная перемена игры на 1...с3, произвольная перемена игры на один ход чёрных, вступительные ходы фаз на одно поле d7, перемена функций ходов обеих сторон.

№8443. 1.ଛb5! ~ 2.c4+ 업d6 3.包c8# mm, 1...**ዴ**c3 2.包c8 **&~** 3.c4# mm, 1...업d6 2.包c8+ 업d5 3.c4# mm.

Два правильных мата, чередование вторых и матующих ходов белых, ак-тивная чёрная фигура. Повтор игры белых в варианте.

№8539. 1.e7! 할e4(할d4) 2.e8빨(+)할d4 3.罝d2# (2...할:d5 3.罝d2# – зер-кальный), 2...할f5 3.빨e6#, 2...할f3 3.빨e2#, 2...할d3 3.빨e3#.

Звёздочка чёрного короля на втором ходу чёрных без повторов матов на ходы по ней. Белую пешку h3 можно снять с доски – она лишняя.

№8636. 1. 🖺 e8(🖺 f8, 🗒 g8)? – zz, 1... 🖄 a7 2. 🖄 c7 ~ 3. 🖺 a8#, но 1...b4!

1. ¤ h5(¤ h6)? – zz, 1...b4 2. ¤ a5 (¤ a6) ~ 3. ¤ a8#, но 1... фа7!

1.**¤h1!** b4 2. ¤а1 (угроза) ~ 3. ¤а1-а8#, 1... фа7 2. фс7 ~ 3. ¤а1#.

Выбор вступления, большой квадрат белой ладьи, перемена мата.

8636.Э.АБДУЛЛАЕВ 8735.Н.КОБЛОВ

4+2

16-19 похвальный отзыв



3



3

4+3

№8636. 1. 🖺 e8(🖺 f8, 🗒 g8)? – zz, 1... 🖄 a7 2. 🖄 c7 ~ 3. 🖺 a8#, но 1...b4!

1. 🖺 h5(🖺 h6)? – zz, 1...b4 2. 🖺 а5 (🖺 а6) ~ 3. 🖺 а8#, но 1... 🖄 а7!

1. ฿ h1! b4 2. ฿ a1 (угроза) ~ 3. ฿ a1-a8#, 1... ช่ a7 2. ช่ c7 ~ 3. ฿ a1#.

Выбор вступления, большой квадрат белой ладьи, перемена мата.

№8735. 1.ଛf7! – zz, 1...ஜe4 2.豐d2 ~ 3.豐d5# mm, 2...ஜe5 3.豐f4# mm, 2...ஜf5 3.豐f4# mm (2...ஜf3 3.豐f4#); 1...c3 2.豐e2+ ஜd4 3.豐e3#.

Тройка правильных матов. По согласованию с автором близнец удалён из-за дуали на втором ходу белых после 1...h6: проходит 2.&e2+ и 2.&g6+.

Сергей БИЛЫК, Санкт-Петербург.