



"СМЕНА-1998"

МНОГОХОДОВЫЕ ПРИЗОВЫЕ МИНИАТЮРЫ

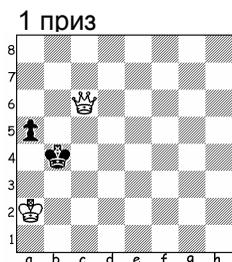
В конкурсе двухходовых задач участвовало 147 задач 56 авторов (51 опубликовано). Из конкурса исключены №36 – дуаль, №115 – нерешаемость, №107 - предшественник.

№1.Ю.Сушков

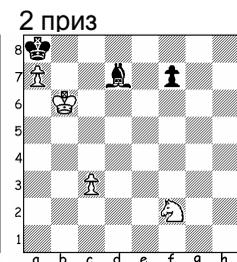
№2.А.Журавлёв

**№3.В.Иванов,
М.Марандюк**

№4.В.Жеглов



6



7



4



5

№1.1.Dc8 Kb5 2.Ka3 a4 3.Dc7 Kba6 4.Kb4 a3 5.Kc5 a2 6.Db6#, 2...Kb6 3.Ka4 Ka7 4.Kb5 a4 5.Kc6 a3 6.Db7#, 1...a4 2.Dc7 a3 3.Dc6 a5 4.Kb3 a2 5.Kc4 и 6.Db5#, 2...Kb5 3.Ka3 Ka6 4.Kb4 a3 5.Kc5 a2 6.b6#. Великолепный первый ход, три одинаковые матовые эхо-позиции – и всего четыре фигуры! Трудно представить, что в наше время ещё возможны такие находки!

№2.Главный план – 1.Se4 2.Sf6 Bc8 3.c4, опровержение 1...f5! 1.Sd3! (2.Sb4) Be6 2.Sc5! Bc4 3.Se4! Bb5 (2...f5 3.Sd6! Bb5 4.Sb5) 4.Sf6 Bc6 5.c4, 1...Bc8 2.Sb4 Bb7 3.c4! f5 4.c5 f4 6.Sd5. Всесторонне разработанная дуэль коня и слона здесь представлена в чётком логическом оформлении с симпатичным обходным манёвром коня.

№3.1.Be7! Kd4 2.Sf2 Kc4 3.Qb4+ Kd5 4.Qe4#, 1...Kc4 2.Qd2 Kb3 3.Sf2 Kc4 4.Qd3#, 1...Ke5 2.Sd2+ Kd4 3.Bb4 Kd3 4.Qe4#, 1...Ke6 2.Sf6+ Kf7 3.Qe4 Kg7 4.Qh7#. Синтез двух пар вариантов с эхо-матами (одна пара – с правильными!). Интересен ложный след с переменной игры (правда не такой выразительный): 1.Qe3? Kc4 2.Qd2 Kb3,Kb5 3.Sd6,Qb4+, 1...Kdc6 2.Sc3 Kc7,Kd7 3.Qe6,Kb7, 1...Ke6 2.Qg5 Kd7,Kf7 3.Qe7+,g4, 1...Ke5!

№4. 1.Rb1! K:b1 2.Kd2 Ka1 3.Kc2 Ka2 4.Sc3+ Ka1 5.Bb2#, 2...Ka2 3.Kc2 Ka1 4.Bb2+ Ka2 5.Sc3#, 1...Kd3 2.Rb4 Kc2 3.Ke2 K:c1 4.Kd3 K:d1 5.Rb1#.

В одном варианте жертвуется ладья, а матуют конь и слон, в другом – наоборот.

