

Подведены итоги конкурса миниатюр «Кудесник-2020».
А) двухходовый жанр.

Поступило 39 задач от 27 авторов.

Публикуем зачётные композиции.

7549.А.Журавлёв 7580.В.Пильченко 7483.П.Мурашев, Н.Чернявский Л.Остроухов Сухой Лог 1 приз 2 приз 3 приз (2) ₩ ٤ ÏΩ 1 Ħ 🗳 Ï 4 # 2 #2 #2 b) 图h2>图h8

7549. a)1...罩b1 2.罩a2#, 1...罩f1 2.罩f:f1#, 1...罩h1 2.罩2:h1#. **1.**罩**h1!** (-2.罩:d1#), 1...罩b1 2.營:d4#, 1...罩f1 2.罩h:f1#,

- 1...\vec{E}:h1 2.\vec{W}:h1\vec{H}, (1...\vec{E}c1 2.\vec{E}:c1\vec{H}, 1...\vec{E}e1 2.\vec{E}:e1\vec{H}, 1...\vec{E}g1 2.\vec{E}:g1\vec{H}).
- b) 1... 国h1 c 2. 鬯:h1#. 1. 鬯h1! (-2. 鬯:d1#), 1... 国b1 2. 鬯a8#, 1... 国f1 2. 鬯:f1#,
- 1...\mathbb{Z}:h1\psi_

Очень удачная обработка известной схемы. Не хватило в близнеце перемены на 1... : h1 для полноценной реализации 3x3 по Загоруйко. Технически мат 2. : h: h1# проходит с разных полей, но для меня это мат одинаковый. Другие дополнительные перемены со взятием чёрной ладьи повторяют известную игру . Они там есть, но трудно их принять как обогащение содержания.

Игра из угла в угол в близнеце. Красивый, сложный сюжет.

7580.1.營d4? zz 1...ᅌ ~ (a) 2.營g1#, 1...g3! 1.營d5 (A)? g3 2.罳:g3#. 1...ᅌg1 (b) 2.罳f2# (B), 1...ᅌ ~! **1.**冨**f2!** (B) (-2.ᅌg2#), 1...ᅌ ~ (a) 2.ᅌgh3# (2.ᅌg2?-仝h2!) - A2 theme, 1...ᅌg1 (b) 2.營d5# (A) (2.ᅌg2?-仝h2!) - A2 theme.

Салазар, батарейная игра с переменой матов, чёрная коррекция, хороший вступительный ход с отдачей поля, сложное разблокирование 2х (тема A2). Мастерски обработанный механизм.

7483. 1.罩ff4? 1...☆h5 b 2.②g7# - battery play, 1...☆h7! a 1.營b1? A 1...☆h7 a 2.罩f8# B - battery play, 1...☆h5! b

- 1.፱f8? B 1...☆h7 a 2.b1# A, 1...☆h5! b
- **1.[™]d4!** 1...☆h7 a 2.[™]g7#, 1...☆h5 b 2.[®]e3#, 1...☆:f5 2.[™]e4#.

Перемена матов с игрой 4 разных батарей, темы Салазара, Харьковская-2.

Судья конкурса – Василий МАРКОВЦИЙ, Украина



В) Трёхходовый жанр.

Поступило 92 миниатюры от 30 авторов.

Публикуем зачётные композиции.



7628. Посвящается Игорю Агапову

- a)1... ∳d3 2. ∳d5 e:d4(e4) 3. ∰d2#.
- 1. 增h4+? 1... 空d3 2. 空d5 空e3 3. 增g3#. 2...e:d4(e4) 3. 增e4#. 1...空e3!
- 1. 盒d2? A 1... 空d3 2. 營e3+ 空c4 3. 營c3#, 1...e:d4 2. 營h3 B d3 3. 營g4#, 1... 空:d4!
- **1.**增**h3!** B 1...e:d4 2. **å**d2 A d3 3. **增**g4# AB-BA; 1... **ф**:d4 2.**增**f3 **ф**c4 3.**增**d5#, 2...e4 3. **增**c3#; 1....**ф**f4 2.**å**d2+ **ф**e4 3.**增**e3#.
- **b)**1.豐f1? C 1...e:d4 2.皇d2 A d3 3.豐f4#;1...点:d4 2.豐f3 点c4 3.豐d5#, 2...e4 3.豐c3#; 1...点e3!

1.盒d2! A 1...e:d4 2.營f1 C d3 3. 營f4# CA-AC, 1... 空:d4 2.營c2 e4 3.營c3#, 1... 空d3 2.營c3+ 空e4 3.營e3# — эхо-мат и чередование полей, на которые делаются вторые и матующие ходы, к 1.**2**d2? 空d3 2.營e3+ 空c4 3.營c3# из а).

Перемена игры 2x2 между решениями близнецов, трёхфазная перемена игры на 1... фd3 и 1... ed4, двухфазная — на 1... фd4; два чередования вступительных и вторых ходов белых по Салазару; пассивные жертвы белого коня. Игра различных белых и чёрных фигур на те же поля. Хороший способ образования близнеца b), и на его фоне парадоксальное вступление в решении с перекрытием своего ферзя.

- 1. 中 c 3? zz, 1...中 c 5 2. 全 c 7 中: b 5 3. 世 c 4# mm, 1...中 c 7 2. 世 g 6 中 f 8 3. 全 b 4#, 1...中 c 5 2. 世 d 8 中 c 5 3. 世 b 6#, 1...中 c 7 2. 世 g 6 中 f 8 3. 全 b 4#, 1...中 c 5 2. 世 d 8 中 c 5 3. 世 b 6#, 1...中 c 7 2. 世 g 6 中 f 8 3. 全 b 4#, 1...中 c 5!
- **1.堂c3!** zz, 1... фe7 2. 豐g7+ фe6(фd8) 3. 豐d7#, 2... фd6 3. 豐e5# mm, 2... фe8 3.c7# батарейный мат, 1... фc5 2. 豐b8 фd5 3. 豐e5#, 1... фc7 2. **堂**b4 фb6 3. 豐b8#.

Перемена игры 2х2 между решением и тремя ложными следами, но в последних один из вариантов совпадает. Четырёхфазная перемена игры на 1.... с5, в основном тихая игра белых на втором ходу. Всего два правильных мата, хотя с таким белым материалом можно было организовать хотя бы третий. Первым ходом решения отнимается поле, ходом на которое чёрный король опровергал ложные следы.

- 7621. a)1. 2e5+? 4e3 2. 4e1 c5 3. 2h6#, 1... 4c3!
- 1.☆e1? zz, 1... ☆e3 2.ᡚe5 c5 3.彙h6#, 1...c5 2.彙e4+ ☆e3 3.彙h6#, 1...☆c2!
- **1.**罩**g4!** zz, 1... 空e3 2.彙d4+ 空d3 (空f3) 3.②e5#; 1...c5 2.罩f4 空e3 3.罩f3#, 2...c4 3. 罩f3#.
 - **b)** 1.ᡚg5? c5 2.፱f4 ☆e3 3.፱f3# mm, 2...c4 3.፱f3#, 1...☆e3!
- 1.≝f4? c5 2.Дg5 фе3 3.≝f3# mm, c4 3.≝f3#, 1...фе3! с чередованием вступительных и вторых ходов белых.
- 1.፱g4? ἀe3 2.ዿd4+ ἀf3 3.ᡚe5# mm, 2...ጵd3 3.ᡚe5# mm, 1...c5!
- 1. Øe5+? №e3 2. №e1 c5 3. &h6#, 1... Фc3!
 - **1.≜h6!** 1...**☆**c3 2.**≜**d2+ A **☆**d3 3. **⊘**e5# B, 1...c5 2. **⊘**e5+ B **☆**c3 3.**≜**d2# A.

В титульном близнеце: перемена игры 2х2 и по Загоруйко на 1... фе3, чередование вступительных и вторых ходов белых по Салазару, для хода Фе5 выполнена трёхходовая форма темы Urania (ход реализован на каждом ходу игры).

В близнеце благодаря отсутствию на доске слона а8 появилась тройка правильных матов. Чередование вторых и матующих ходов белых в решении, перемена игры на 1...с5 и 1...фе3, для хода Фе5 также выполняется трехходовая форма темы Urania. По сумме близнецов: четырёхфазная перемена игры на 1...с5 и трёхфазная – на 1...фе3.

Несколько парадоксально, но именно лишний для близнеца слон а8 внёс некоторую новизну по сравнению с составленными ранее композициями. Например, сравните с похожей задачей: Н. Кулигин, "Mat", 1982: №2 №2 №67 — №4 № 66, #3, а) 1. №5! b) 心f7>g8, 1. № g1!

Судья конкурса – Сергей БИЛЫК, Санкт-Петербург



С) Многоходовый жанр

Поступило 38 задач от 14 авторов.

Публикуем зачётные композиции



7533. 1.心b7? 並f7 2.並f5 並e8 3.心e5 g6+ 4.遠:g6#, 1...並e6! 1.還h5? 罩f5 2.遠g8! 並f6 3.遠c3+ 並f5 4.遠e6#, 1...並f7!

1.≜g8! ½:g6 2.**½**d7 **½**h6 3.**½**e5 g6(5) 4.**≜**f8#.

Произвольная перемена игры. Фазы условно объединены крестом черного короля на первом ходу.

7538. a)1.�e2+! �h1 2.�a7 �h2 3.�f2 �h14.�f1 �h2 5.�g1+ �h1 6.�g3#. b)1.�a7+! �h2 2.�e4 �h1 3.�f2 �h2 4.�f1 �h1 5.�f2+ �h2 6.�b8#.

Два решения с возвратом фигур на матующем ходу в форме малютки. К сожалению, один мат правильный, а другой – нечистый.

Я бы не удержался и пошел на позицию # 7 с конем на f1 и «лишней» черной пешкой на g3, чтобы получить двухвариантную задачу. Но это дело вкуса, конечно.

Схема частично известна – В.Никитин, «Шах», 1986 (yacpdb74480).

7573. 1. **ģb5!** - zz, 1... **ģ**a2 2. **ģ**a4 **ģ**a1 3. **ŷ**b1 A **ģ**a2 4. **℘**c3+ B **ģ**a1 5. **ଞ**b1#, 1... **ģ**b2 2. **ģ**b4 **ģ**a1 3. **ģ**c3 B **ģ**a2 4. **ଞ**b1 A **ģ**:a3 5. **ଞ**a1#, 2... **ģ**c1 3. **ģ**c3 **ģ**d1 4. **ଞ**e8 4... **ģ**c1 5. **š**e1#, 2... **ģ**a2 3. **ģ**c3 **ģ**a1 4. **ŷ**c2+ **ģ**a2 5. **š**b2#.

Два варианта с правильными матами, дуэлью королей на втором ходу и чередованием полей, на которые играют белые фигуры на 3-4 ходах (последнюю идею активно развивает в трехходовке В. Шавырин, правда, не в миниатюре). Ложные следы с псев-доигрой я не приветствую.

7758. 1.彙g1? g2 2.句g5+ 查f4 3.彙h2#, 1...查f4! 1.罩e3+? 查f2 2.句e5 (-3.句d3+) g2 3.句d3+ 查f1, 查g1 4.罩e1#, 1...查f4! 1.mh8! – zz; 1...uf4 2.mg6+ A uf3 3.og1 B g2 4.ge3#, 1...g2 2.og1 B uf4 3.mg6+ A

Отличие, главным образом, - за «решательское» вступление. Ложные следы, по-моему, лишние.

Судья конкурса – Александр СЫГУРОВ, Самарская обл.



Е) Раздел кооперативок Н #2

Поступило 25 задач от 18 авторов.

uf3 4.ae3#.

Публикуем зачётные композиции



7788. 1. \$\dagge :d5 \\ \dagge e8 2.c5 \\ \dagge c6#- IM, 1.c:d5 \\ \dagge a4 2. \\ \dagge c4 \\ \text{\textit{\textit{Z}}} c6#- IM.

Победитель в разделе мини. «Первые ходы чёрных проходят с одного поля и белые матуют с одного поля разными фигурами» - автор. Идеальные маты.

7789. a): 1. фg5 □f3 2. □f5 □e3#- IM,

b): в матовой позиции **Ξe3>c6: 1.**фе5 **Ξc7** 2.фе6 **Ξe7#-** IM.

a): 1.\alpha de d6 2.\alpha d3 \alpha f4#- IM.

с): в матовой позиции \(\mathbb{E}f4>c6: 1.\(\dot{\phi} d4 \) \(\mathbb{E}b6 \) 2.\(\dot{\phi} c4 \) \(\mathbb{E}b4#- \) IM.

Интересные фокусы. «2 пары эхо-матов с зеркальным отражением» - автор.

7793. 1.ºc7 &c6 2. c8 E:g8#- mm, 1.ºg7 &a6 2.ºa7 E:c8#- mm.

Перемена функций ходов черных ладей: блокирование + пассивная жертва!

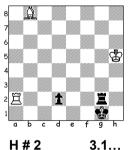
7602.K.Cefle

7633.A.Onkoud

Турция

Франция

Похвальный отзыв (на равных)





7633. 1...ົдe6 2.Фb4 Фc5#. 1.Фc5 Ес6 2.Фb3 Ес4#, 1.Е:b5 Фc2 2.Еb4 Е:a6#. Задача-пазл.

Судья конкурса – Владислав НЕФЁДОВ, Челябинск

